

GBX Action Replay

< >

GBX Action Replay는 게임보이 어드벤스를 위한 최고의 게임공략 주변기기입니다. 이제 당신은 아무리 어려운 게임이라 할지라도 무한 에너지와 탄약, 여분의 시간, 감추어진 캐릭터의 사용과 그 이상을 가지고 게임을 쉽게 즐길 수 있습니다.

제공된 PC용 소프트웨어를 사용하면, GBX Action Replay를 인터넷에도 연결할 수가 있습니다. 그러면 당신은 최근에 나온 인기 있는 코드들을 바로 당신의 치트 카트리지에 다운로드할 수 있습니다. 또한 최근에 나온 게임 세이브까지도 다운로드할 수 있습니다.

이제 당신의 코드 라이브러리를 완벽하게 갖추어서 최강의 플레이어가 되어 보세요!

1.

GBA의 전원을 끈 상태에서 GBX Action Replay를 게임 카트리지 슬롯에 단단히 끼워넣는다. 이제 GBX Action Replay 카트리지에 GBA게임을 장착한다.

* 이때 GBX Action Replay에 게임이 꼭 장착되어 있어야만합니다.

2.

메뉴상에서 이동을 조절하는 장치는 다음과 같습니다.

- D-Pad : 커서를 위 아래, 좌우로 이동.
- A 버튼 : 현재 선택된 버튼이나 옵션 선택
- B 버튼 : 이전 메뉴/스크린 으로 이동, 현재 작동중인 것을 취소
- 쇼울더 버튼 : 리스트에서 페이지 Up/Down 기능
이름이나 코드를 넣는 동안 커서를 좌우로 이동
- Start 버튼 : A 버튼이 토글/Select 로 사용되는 곳에서 작동

3.

GBX Action Replay를 사용할 때 메인메뉴가 나타나기 전에 시작스크린이 간단히 나타난다.

이 메인 메뉴에서는 다음 정보를 확인할 수 있습니다.

(1) Total Games

현재 코드를 가지고 있는 게임의 총수를 보여줍니다. 이 게임들의 코드들은 치트 카트리지의 메모리내에 저장되어 있으며, 삭제하기 전까지는 그대로 남아 있습니다. 당신 라이브러리 내에 있는 전체 게임의 수는 새로운 게임 이름을 넣을 때마다 증

가합니다.

(2) Total Cheats

하나의 게임에는 여러 개의 치트코드가 있을 수 있습니다. 여기에서는 당신의 코드 라이브러리 내에 있는 모든 치트코드의 총개수이며, 당신이 새로운 코드를 추가할 때마다 증가할 것입니다.

(3) % Free

이것은 새로운 코드를 더 저장할 수 있도록 남겨진 메모리 여유공간의 크기를 보여 줍니다.

(4) Current Game

현재 장착된 게임의 코드가 코드 데이터 베이스 안에 있다면, 이것은 그 게임 이름을 보여줄 것입니다. 그 이름이 “unknown”으로 보여진다면, 코드 데이터베이스 안에 현재 장착된 게임의 코드를 가지고 있지 않은 것입니다.

(5) Codes On

인식된 게임에 활성화된 코드의 수를 보여 준다.

메인메뉴 화면상의 옵션들은 다음과 같다.:

[Start Game] 장착된 게임이 자동적으로 인식된 상태에서 이 옵션을 선택하면 이전에 선택 했었던 코드들을 그대로 활성화시킨 상태에서 현재 게임을 시작하는 것입니다. (만약에 게임을 처음 시작하는 것이라면 이미 설정된 코드가 활성화 됩니다.)

[Select Game] 인식된 게임에 대해 어떤 코드를 활성화 시킬 것인지 선택하거나, GBX Action Replay가 게임을 인식하지 못하는 곳에서 게임을 선택하게 합니다.(4번 설명 참고)

[Management] 새로운 게임이나 코드를 추가하거나 또는 현재 존재하는 게임이나 코드를 편집·삭제하게 합니다.(5번 설명 참고).

[Options] 이것은 Action Replay의 다른 특성을 사용할 수 있도록 해주는 독립된 화면으로 이동시켜 줍니다.(6번 설명 참고)

4.

메인 메뉴로부터 “Select Game”을 선택한 후에 A(나 “Start”)버튼을 누르면 코드가 저장되어져 있는 모든 게임의 리스트가 나타납니다. 이 리스트에서 자동으로 인식된 게임에 위치되어질 것입니다. 만약 인식되어진 게임이 없으면 마지막으로 사용했었던 게임에 위치되어 진다.

D-패드를 사용해서 리스트의 화면을 위아래로 이동한 다음 A버튼을 눌러서 원하는 게임을 선택합니다.

이제 “Select Code”라고 불리어 지는 새로운 화면을 보게 될 것이다. D패드를 사용하여 당신이 원하는 코드를 선택하고, A버튼을 눌러 코드를 on/off상태 중에 선택합니다. 코드가 활성화 되면 코드 이름 왼쪽의 작은 체크 박스안에 엑스 표시를 볼 수 있을 것입니다. 박스가 비어있는 것은 코드가 활성화되어 있지 않은 것을 의미합니다.

GBA의 <Start>버튼을 눌러서 당신이 방금 선택한 코드와 함께 게임을 시작시킨다.

/Note/ M코드는 모든 다른 코드들이 기능하는데 필수적이기 때문에 비활성화시키는 것이 불가능합니다.(M은 “Must be on”을 의미합니다.)

/Note 2/ 너무 많은 코드들을 동시에 활성화시키면 게임에서 예측하지 못했던 상황이 발생할 수 있습니다. 또한 게임에 충돌을 야기시킬 수 있습니다. 그러므로 적은 수의 코드를 활성화시킨 상태에서 플레이하는 것이 좋습니다.

5.

메인 메뉴의 “Management”옵션을 선택하면, Code Management 화면으로 이동한다. 여기에는 다음과 같은 옵션들이 있다.

[Add/Edit Game] 이 옵션은 라이브러리에 새로운 게임 이름을 추가할 수 있게 하거나 현재 존재하는 게임 이름을 편집할 수 있게 합니다. 당신의 코드 라이브러리에 없는 게임에 대한 코드를 넣기 원할 때는 항상 게임 이름을 우선 추가 시켜야 합니다.

이 옵션을 선택하게 되면, 새로운 화면으로 이동하게 되는데, 여기서는 현재 존재하는 게임을 선택해서 편집할 수 있습니다. 만약 당신의 카트리지에 새로운 게임 이름을 추가하기를 원한다면 리스트의 최상단에 있는 옵션을 선택해야 합니다.

일단 선택을 하게 되면, 화면 하단에 화면에서 보여지는 키보드가 나타날 것입니다. 화면 상단에는 (현재 게임을 편집하고 있다면) 게임이름이나(새로운 게임 이름을 추가하려 한다면) 빈 여백이 나타날 것입니다. 게임 이름은 최대 20글자까지 가능합니다.

이제 당신은 다음 컨트롤을 이용해서 게임 이름을 입력하거나 편집할 수 있습니다.

- D- Pad: 키보드상에서 커서를 이동시킨다.
- Shoulder 버튼 : 커서를 좌우로 이동시킨다.
- A 버튼 : 현재 하일라이트된 키를 누른다.
- Start : 마친다.

**** 키보드 상에서 특수버튼**

- Case : 키보드의 키에서 상단과 하단 글자 중에 선택
- Del : 화면 상단에 하이라이트 되어 있는 글자를 지운다.
- 화살표키 : 화면 상단에 반짝거리고 있는 커서를 좌우로 이동시킨다.
- Over/Ins : “겹쳐쓰기”와 “삽입하여 쓰기” 모드 변환
- Clear : 화면 상단의 모든 글자를 지운다.

작업이 완료되면 키보드상의 “Done”키를 눌러서 메모리에 새로운 게임 이름을 저장하고, Code Management 화면에서 빠져 나간다.

일단 새로운 게임이름을 넣게 되면, 그 게임에 대해서 새로운 코드를 넣을 수 있게 된다.(Add/ Edit Code 참고)

[Delete Game] 게임이름과 그에 연관된 코드를 영구히 지운다. D패드를 이용해 지운 게임을 선택한 후, A버튼을 눌러서 그 게임과 코드를 삭제한다. 이 게임을 진짜 지울 것인지 묻는 창이 뜰 것이다.

이 작업을 취소하는 것은 불가하니 유의하시기 바랍니다.

[Add/ Edit Code] 새로운 코드를 추가하거나 현존하는 코드를 편집하고자 할 때 이 옵션을 선택한다. 각각의 코드들은 한 게임안에서 각기 독특한 기능을 게임에 할 수 있게 해 줍니다.

/Note/ 한 게임내에서 작동되는 코드가 다른 게임에서 같은 기능(혹은 다른 기능)을 하는 경우는 극히 드뭅니다. 각각의 게임에 맞는 코드를 가지고 있어야만 합니다.(GBX Action Replay에 새 코드를 받는 방법에 대해서는 7번 설명을 참고하시기 바랍니다.)

/Note 2/ 현재 라이브러리에 있지 않은 게임의 코드를 넣으려면, 위에서 설명한 바와 같이 “Add/Edit Game”옵션을 사용하여 우선 게임이름을 추가하여야 합니다.

이제 당신은 선택한 게임의 모든 코드 리스트를 보게 될 것이다.

새로운 액플 코드를 입력하기를 원한다면 리스트 중 첫번째 입력란(“Add new Code”)을 선택해야 한다. 이 선택을 하면 가상 키보드로 화면이 이동할 것이다. 우선은 코드의 이름(예: “ 무한 생명”, “무한 탄약”, “타이머 정지” 등)을 넣어야 한다.

코드의 화면 왼쪽에는 다음과 같이 8개의 글자로 구성된 두줄이 보입니다.

00000000

00000000

코드 이름은 화면의 상단좌측에 보여지며 코드를 입력하는 키패드는 우측에 있습니다. 코드를 다 넣으면 “Done”을 선택해서 메모리에 코드를 저장하고 화면을 빠져 나갑니다.

[Delete Code] 이 옵션은 하나의 코드 혹은 당신이 선택한 몇 개의 코드들을 삭제합니다. 원하는 게임을 선택하고, A버튼을 이용해 삭제하기 원하는 코드를 선택합니다. 코드이름 옆의 체크박스 안에 x가 나타나면, 그 코드는 삭제되기 위해 선택된 것이다. 체크박스가 비어 있으면, 코드는 그대로 남아있을 것입니다.

삭제하고자 하는 코드를 확실히 선택했으면, GBA기기의 <Start> 버튼을 누른다. 당신이 선택한 코드를 정말로 삭제할 것인가를 물을 것이다. 그 코드를 영구히 삭제하기 위해서는 “Yes”로 대답하십시오.

6. Options

메인화면으로부터 Option 화면을 열 수 있으며 이 화면은 다음의 세팅을 바꿀 수 있게 해준다.

- **On/Off** : Action Replay의 소리를 on/off로 변환한다
- **Text/** : Action Replay안에 있는 텍스트와 테두리의 색상을 바꿀 수 있습니다. 화면에 빨간색, 초록색, 파란색 3종류의 슬라이드가 나타날 것입니다. D 패드를 이용해서 슬라이드를 선택하고, 위 아래 화살표를 이용하여 색상을 바꾼다.
- **Borders Round/Square** : Action Replay의 테두리를 곡선과 사각형 중에서 선택하게 한다.
- **(QWERTY/ABC)** : 가상 화면상 보여지는 키보드의 레이아웃을 바꾼다. 전세계 표준형인 QWERTY순이나 알파벳순의 키보드 배열 중 하나를 선택할 수 있다.

7. PC Link

PC Link 기능은 본 Action Replay의 혁신적인 기능입니다. 제공된 케이블과 소프트웨어를 사용하여 당신은 PC를 이용한 인터넷으로 GBA를 연결시켜, 당신의 Action Replay에 직접 최근의 코드를 다운로드 시킬 수 있습니다.

소프트웨어를 설치하기 위해서 CD를 PC의 CD Rom 드라이브에 집어 넣고 실행시킨다. 화면상에 나타나는 지시사항을 따라함으로써 소프트웨어를 설치한다. 일단 설치가 되면 “시작”, “선택” 메뉴에서 Action Replay 소프트웨어를 선택함으로써 PC에 실행시킬 수 있다. PC링크 기능에 필요한 모든 사용설명은 Action Replay PC

소프트웨어의 “Help” 섹션에서 찾을 수 있다.

8.

Q : GBA를 켜올 때 아무것도 나타나지 않습니까?

A : GBA가 꺼진 상태에서 GBA 액플이 게임 카트리지의 슬롯에 확실히 끼워졌는지 확인합니다. 그리고 GBA Action Replay에 GBA 게임이 끼워져 있어야 합니다. 또한 GBA의 배터리가 충분한지 체크합니다.

Q : GBA Action Replay은 게임보이 칼라 게임에 작동합니까?

A : 작동하지 않습니다.

Q : 어떤 게임의 코드를 지우는 것과 같은 작업을 수행하려 할 때, 실행되지 않는 이유는 무엇입니까?

A : GBA에서 동작될 내용이 없을 때, 예를 들어 어떤 게임안에 코드가 없으면 수행되지 않습니다. 지우거나 편집할 코드/게임이 있는지를 체크하여야만 합니다.

Q : “코드”를 활성화시킨 상태에서 게임을 시작할 때 예상치 못했던 상황이 발생합니다.?

A : 잘못된 코드를 사용하셨을 수 있습니다. 당신이 플레이 하고 있는 게임을 위해 발견된 코드만을 사용하여야만 합니다. 다른 게임을 위한 코드를 사용하는 것은 이런 현상을 야기 시킬 것입니다.